**TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO**

**INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA**

SUBDIRECCIÓN ACADÉMICA

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

SEMESTRE AGOSTO-DICIEMBRE 2018

ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES

ESTRUCTURA DE DATOS

**UNIDAD 1**

TIPO DE DATOS

ALUMNO: CÉSAR MANUEL RAMIREZ CERVANTES

NO. CONTROL: 17212176

PROFESOR: JUAN MANUEL HERNANDEZ MARTINEZ

FECHA DE ENTREGA: 10-SEPTIEMBRE-2018.

Ejercicio 1

* Hacer tabla de los tipos de datos que soporta c# como lenguaje.
* En ella poner el tipo de dato con una breve descripción, el rango de valores que opera y los bit que este puede trabajar o soportar.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Estructura | Descripción | Bit | Rango de Valores | Tipo C# |
| Byte | Bytes con signo | 8 | [0 -- 255] | byte |
| Int16 | Enteros cortos con negativos | 16 | [-32.768 -- 32.767] | short |
| UInt16 | Enteros cortos | 16 | [0 -- 65.535] | ushort |
| Int32 | Enteros con negativos | 32 | [-2.147.483.648 -- 2.147.483.647] | int |
| UInt32 | Enteros | 32 | [0 -- 4.294.967.295] | uint |
| Int64 | Enteros largos con negativos | 64 | [-9.223.372.036.854.775.808 -- 9.223.372.036.854.775.807] | long |
| UInt64 | Enteros largos | 64 | [0 -- 18.446.744.073.709.551.615] | ulong |
| Single | Reales con 7 dígitos de precisión | 32 | [1,5x10^-45 -- 3,4x10^38] | float |
| Double | Reales con 15-16 dígitos de precisión | 64 | [5,0x10^-324 -- 1,7x10^308] | double |
| Decimal | Reales de 28-29 dígitos de precisión | 128 | [1,0x10^-28 -- 7,9x10^28] | decimal |
| Boolean | Valores lógicos | 32 | true, false | bool |
| Char | Caracteres | 16 | [‘\u0000’ -- ‘\FFFF’] | char |
| String | Cadenas de caracteres | Variable | El permitido por la memoria | string |
| Object | Cualquier onjeto | Variable | Cualquier objeto | object |